

SOMMAIRE

1 Des textes narratifs	2	3 Des textes explicatifs	36
Un roman policier	2	Un texte documentaire	36
Vocabulaire.....	4	Vocabulaire.....	38
Compréhension.....	5	Compréhension.....	38
Un roman d'aventure	6	Une page de dictionnaire	40
Vocabulaire.....	8	Compréhension.....	41
Compréhension.....	8		
Un conte	10	4 Des textes poétiques	42
Vocabulaire.....	12	Des poèmes	42
Compréhension.....	12	Vocabulaire.....	43
Des articles de journaux	14	Compréhension.....	43
Vocabulaire.....	15		
Compréhension.....	15	5 Des textes incitatifs	44
Des histoires drôles	18	Une règle du jeu	44
Compréhension.....	19	Vocabulaire.....	45
Des problèmes de mathématique	20	Compréhension.....	45
Compréhension.....	21	Une recette de cuisine	46
Une bande dessinée	22	Vocabulaire.....	47
Vocabulaire.....	24	Compréhension.....	47
Compréhension.....	24	Des proverbes	48
		Compréhension.....	49
2 Des textes descriptifs	26		
Des portraits	26	6 Des jeux	50
Vocabulaire.....	27		
Compréhension.....	27	CORRIGÉ	56
La description d'un animal	28		
Vocabulaire.....	30		
Compréhension.....	30		
Des comptes rendus de films	32		
Compréhension.....	33		
Un horaire de télévision	34		
Compréhension.....	35		



Des articles de journaux

Un article de journal a pour but d'informer le lecteur sur un événement, une découverte, etc.

4

Lis la page de journal, puis réponds aux questions des pages 15 à 17.

QUÉBEC SOIR

Les faits au service du savoir



La pensée du soir

Voulez-vous qu'on croie du bien de vous? N'en dites pas.

Pascal

Le jeudi 10 novembre

2 \$

Nouvelle insolite*

De notre envoyée spéciale
à Londres

Les Londoniens sont décidément des gens très inventifs! Une entreprise londonienne vient en effet de créer un nouveau métier: le « queueur ». Ses employés sont payés l'équivalent du salaire minimum* (8 \$ CAN l'heure), pour remplacer des gens qui font la queue dans les administrations, dans les magasins, etc.

Québec Soir a pu s'entretenir avec l'un de ces travailleurs des temps modernes, Pierre-Luc Savoy, né à Ste-Pétronille (Île d'Orléans), près de Québec.

Hier matin, il a remplacé pendant 15 minutes une dame à un arrêt d'autobus, puis, dans le même quartier, il a pris la place d'une jeune fille chez le dentiste pendant 1 h 30, et s'est rendu juste après chez un garagiste où il a attendu pendant 2 h 15, remplaçant un monsieur très

occupé qui voulait faire réparer une crevaison. Il s'est dit enchanté de son nouveau métier, qui lui permet de rencontrer beaucoup de gens.

Montréal craque* pour les bicyclettes volantes



Une surprise nous attendait au Salon de la bicyclette récréative qui ouvrait ses portes ce matin à Montréal. L'ingéniosité* des Beaucerons vient, une fois encore, de faire ses preuves avec la bicyclette volante mise au point par l'entreprise Vélovent de St-Victor-de-Beauce.

Propulsée* par la seule force des mollets, cette petite merveille, très facile à manœuvrer, peut

s'élever à cinquante mètres du sol.

En conférence de presse, le propriétaire de l'entreprise, M. Sylvain Vachon, annonçait en grande pompe* que la ville de Montréal a déjà commandé 500 bicyclettes pour ses policiers.

« Cet engin, a affirmé le maire aux journalistes, est promis à un avenir radieux. Je pense que nous tenons la solution aux problèmes de pollution et d'embouteillages que connaissent bien des grandes villes. L'administration montréalaise est fière de faire sa part pour sauver la planète! »

La caricature* du soir



Monsieur le maire était aux petits oiseaux*.

* Vocabulaire

a) Que signifient les mots suivants? Coche la bonne réponse.

- insolite : impoli horrible étrange
- salaire minimum : salaire le plus bas qu'un employeur doit payer à un employé
 salaire gagné par un très petit nombre de personnes
- craque : se sauve se fâche s'enthousiasme
- ingéniosité : habileté rapidité électricité
- propulsé : mis aux arrêts mis en mouvement mis au placard
- en grande pompe : cérémonieusement malheureusement joyeusement
- caricature : dessin fait à l'encre bleue
 dessin qui exagère certains traits d'une personne
- être aux petits oiseaux : aimer les animaux être distrait être heureux

Compréhension

b) Comment s'appelle le journal? _____

c) Quelle est sa devise? Coche la bonne réponse.

- Monsieur le maire était aux petits oiseaux.
- Les faits au service du savoir
- 2 \$

d) À quelle date est-il paru? _____

e) Combien se vend-il? _____

5

Des textes incitatifs

Une règle du jeu

Une règle du jeu indique tout ce qu'il faut savoir pour jouer : le nombre de joueurs, le déroulement du jeu et le comptage des points.

1

Lis la règle du jeu, puis réponds aux questions de la page suivante.

Cartes A+



Nombre de joueurs : 2 à 5.

Chaque joueur reçoit cinq cartes. Les cartes restantes servent de pioche*.

Le jeu consiste à réunir des séries de cartes de même valeur (ex. : quatre as, quatre dames, etc.).

Le premier joueur demande à l'adversaire de son choix s'il a telle carte (le joueur doit posséder au moins une des cartes de la série qu'il veut compléter).

Dans la négative, il pioche et passe la main* à son voisin de gauche.

Dans l'affirmative, il doit, pour obtenir la carte demandée, répondre correctement à la question posée par son adversaire, au choix de celui-ci.

S'il échoue, il passe la main. S'il réussit, il continue.

Le jeu finit lorsque l'un des joueurs n'a plus de cartes en main.

Celui qui a accumulé le plus de séries gagne la partie.

Durée d'une partie : 30 à 40 minutes

Cartes A+, français 3^e cycle, 5^e année, Montréal, Éditions Marcel Didier, 2005.

* Vocabulaire

a) Que signifie le mot **pioche** ? Coche la bonne réponse.

- cartes distribuées aux joueurs
 tas de cartes dans lequel les joueurs pigent

b) Que signifie l'expression **passer la main** ?
Coche la bonne réponse.

- serrer la main aux autres joueurs
 donner ses cartes à un autre joueur
 laisser un autre jouer

Compréhension

c) Anatole est seul et il s'ennuie. Est-ce un bon jeu pour lui ? _____

d) Le jeu se déroule-t-il vers la gauche ou vers la droite ? _____

e) Pendant le jeu, quel but chaque joueur poursuit-il ?

f) Louis demande un as à Blandine.

• 1^{re} situation : Blandine n'a pas d'as. Que fait Louis ?

• 2^e situation : Blandine a un as. Que fait-elle ?

g) À quel moment le jeu se termine-t-il ?

h) Qui est le gagnant du jeu ?
